



ASFUG

Associação dos funcionários  
da Unimed Goiânia

# REGULAMENTO



## TORNEIO DE BOLICHE ASFUG 2017

1. O Torneio de Boliche da ASFUG é organizado pela administração e tem por objetivo congrega seus associados em uma atividade divertida e saudável.
2. O torneio realizar-se-á no dia 25/11/2017 e 02/12/2017, Sábado, com início a ser definido.
3. Poderão participar Celetistas e Estagiários Associados à ASFUG.
4. As equipes deverão ser compostas por cinco integrantes cada, previamente inscritos.
5. Será permitido a substituição de jogadores já inscritos até o dia 22/11/2017.
6. As rodadas acontecerão conforme a tabela previamente elaborada. Que será anunciada no dia 22/11/2017.
7. Local: **STRIKER BOLICHE – SHOOPING PASSEIO DAS AGUAS**
8. As inscrições deverão ser entregues na Administração da ASFUG ou pelo e-mail ([asfug@asfug.com.br](mailto:asfug@asfug.com.br)) até o dia 17/11/2017.
9. A inscrição será validada após a confirmação do pagamento de cada equipe.
10. O valor da inscrição por equipe será de R\$ 100,00, já incluso: jogos, camisetas, troféus, medalhas e Coffee Break (troféus e medalhas somente para os melhores colocados conforme tabela a ser divulgada).
11. Só poderão participar as equipes com que efetuarem o pagamento até o dia 20/11/2017.
12. O pagamento poderá ser por meio de Depósito, Transferência ou em dinheiro na Administração da ASFUG. O comprovante de pagamento deverá ser encaminhado para o e-mail: [asfug@asfug.com.br](mailto:asfug@asfug.com.br).

Dados Bancários para depósito das inscrições:

- Associação dos Funcionários da Unimed Goiânia
- Banco Santander
- Agência: 3444



**ASFUG**

Associação dos funcionários  
da Unimed Goiânia

# REGULAMENTO



- Conta Corrente: 13-000896-6
  - CNPJ: 37.039.187/0001-47
13. As equipes deverão chegar com 30 minutos de antecedência para o credenciamento.
  14. Serão concedidos 15 minutos de tolerância para os atrasos.
  15. Caso uma equipe não compareça para jogar com no mínimo 4 (quatro) jogadores, no dia de seu jogo, perderá automaticamente os pontos do jogo por WO, computando-se pontos para a equipe adversária. Neste caso, o jogo será realizado e a pontuação da equipe adversária será computada.
    - Caso compareçam somente 4 (quatro) jogadores, a pontuação do jogador faltante será zerada. Sendo computadas somente as pontuações dos jogadores presentes.
  16. Os atletas estão proibidos de manusear o teclado do monitor, sendo permitido apenas ao “fiscal” ou qualquer membro da comissão organizadora.
  17. É proibido o atleta, durante o jogo da sua equipe, se ausentar da pista sem a autorização dos organizadores presentes.
  18. Será desclassificado qualquer atleta que praticar algum tipo de agressão física ou verbal contra participantes ou organizadores do Torneio de Boliche ASFUG 2017.
    - Em caso de agressão física estará sujeito ao acionamento de autoridade policial.
  19. Os atletas devem estar cientes de todas as regras do jogo e do regulamento do Torneio de Boliche ASFUG 2017, antes de iniciarem as partidas.
  20. Não serão aceitos, atletas não inscritos.
  21. Em cada pista jogarão os 5 (cinco) integrantes em partida de 10 (dez) “frames”, cabendo à equipe definir a ordem da jogada.
  22. O jogador deve estar pronto para jogar quando for sua vez e não deverá atrasar o arremesso.
  23. Os pontos serão somados ao final de cada partida (dez frames), tendo-se assim as equipes que mais derrubarem pinos classificadas para a fase final.



24. Em caso de empate de pontuação, serão considerados como critérios de desempate: primeiro o Maior número de “strikes” e segundo maior número de “spare”.
25. Disputarão a etapa final, as equipes classificadas na etapa anterior, sendo que a pontuação neste momento será zerada.
26. Nesta etapa as equipes disputarão a partida final, obtendo-se assim as classificações conforme tabela a ser divulgada.
27. As equipes vencedoras receberão medalhas e troféu.
28. Não será permitido o uso de equipamentos profissionais (inclusive bolas) durante o torneio.
29. Somente será permitido adentrar a pista com calçados específicos, fornecido pelo Striker.
30. Casos omissos serão resolvidos pela comissão organizadora.

## DEFINIÇÕES:

- **FRAMES** – Cada jogo possui 10 (dez) frames e cada frame da direito a 2 (duas) jogadas (em caso de strike joga-se apenas uma vez).
- **STRIKES** - Um strike é marcado quando todos os pinos são derrubados no primeiro lançamento do frame. O strike é anotado com um ( X ) no lado direito superior do quadrado referente àquele frame.
- **SPARE** - O spare acontece quando os pinos não derrubados no 1º frame são derrubados no 2º frame. O spare é anotado com um ( / ) no lado direito superior do quadrado referente àquele frame.