



Regulamento

Campeonato ASFUG 2017

ARTIGO 1- Organização –O Campeonato de Kart ASFUG será organizado pela Administração Asfug e pelo Grupo Drift kart e tem por objetivo congrega seus associados em uma atividade divertida e saudável.

1.1 Inscrições: As inscrições deverão ser entregues na Administração da Asfug ou pelo e-mail (asfug@asfug.com.br) até o dia 20/04/2017. O valor da inscrição é R\$30,00, podendo ser descontado no contra cheque em até 2 vezes.

1.2 Cancelamento: Em caso de cancelamento da inscrição até o dia 24/04/2017 fica o associado isento da cobrança de R\$30,00, porém em caso de não comparecimento, a inscrição será descontada em folha de pagamento.

ARTIGO 2 – Data e horários da prova:

Data: 06/05/2017

Horário de Chegada: 13:30h

Briefing: 13:40h

Início da Prova: 14:00h

ARTIGO 3 – Traçado: A prova será realizada no traçado do Drift Kart unidade Goiânia Shopping.

3.1- Prova:A prova será dividida em chaves, exemplo: (GRUPO A, B, C, D,...), cada grupo será composto por 10 pilotos.

3.2 – ETAPAS: A prova será dividida em 3 etapas (Eliminatórias, Semifinais e Final).

ARTIGO 4- Tempo de prova:

Eliminatórias - 25 minutos (5 minutos de tomada de tempo + 2 corridas de 10 minutos).

Semifinais - 15 minutos de corrida (direto).

Final- 20 minutos (5 minutos de tomada de tempo + 15 de corrida).

ARTIGO 5 - PONTUAÇÃO- A pontuação valerá somente na fase das eliminatórias.

Pontuação:

1° lugar = 25 pontos

2° lugar = 20 pontos

3° lugar = 16 pontos

4° lugar = 14 pontos

5° lugar = 12 pontos

6° lugar = 10 pontos

7° lugar = 08 pontos

8° lugar = 06 pontos



Regulamento

Campeonato ASFUG 2017

9º lugar = 04 pontos

10º lugar=02 pontos

ARTIGO 6 - Classificação

6.1 Eliminatórias: Todos os pilotos disputarão as eliminatórias que serão divididas em grupos de 10 pilotos cada (A, B, C, D,...).

6.2 Semifinais: classificará para a semifinais os 5 pilotos de cada grupo (A,B,C, D,...) que conquistarem maior pontuação na somatória das 2 corridas disputadas por cada grupo nas eliminatórias. Totalizando 2 chaves com 10 pilotos cada que disputarão a semifinal (Grupo 1 e Grupo 2).

6.3 Finais: Disputarão a final os 5 primeiros colocados do grupo 1 e os 5 primeiros colocados do grupo 2 das semifinais, totalizando 10 pilotos que disputarão a final.

6.4 O Vencedor: Será considerado o vencedor do campeonato o piloto que chegar na 1ª posição da corrida final.

ARTIGO 7 - Grid de largada:

7.1 Eliminatórias: O Grid de largada das eliminatórias será definido pelo tempo da melhor volta durante os 5 primeiros minutos (Tomada de tempo).

7.2 Semifinais: O Grid de largada das semifinais será definido pela melhor pontuação conquistada na somatória das duas corridas na fase das eliminatórias. Em caso de empate o tempo da melhor volta na corrida será o critério de desempate.

7.3 final: O Grid de largada da final será definido por uma nova tomada de tempo de 5 minutos.

Premiação: 1º lugar= Troféu + 10 corridas

2º lugar =Troféu + 05 corridas

3º lugar =Troféu + 02 corridas

ARTIGO 8- Karts: Os karts serão sorteados pelo sistema no início de cada corrida.

ARTIGO 9 – REGRAS: As regras serão as mesmas utilizadas nas corridas de kart promovidas pelo Grupo Drift Kart. (Serão repassadas no briefing que acontecerá no início do evento).

ARTIGO 10 – BRIEFING- Será realizado um briefing no início do evento onde será repassado todas as regras de corrida, bandeiras, dinâmica do campeonato, regulamento, dicas de segurança e Penalidades.



Regulamento

Campeonato ASFUG 2017

ARTIGO 11 – RECOMENDAÇÕES

11.1: Mulheres devem correr com o cabelo preso.

11.2: É proibido o uso de shorts, bermudas, sandálias e sapatilhas.

11.3: É proibido correr sob influência de bebida alcoólica.

11.4: Altura mínima permitida é de 1,55m.

11.5: Será desclassificado o atleta que praticar agressão física ou verbal contra outros participantes.

11.6: É recomendado o uso de luvas, podendo levar ou adquirir diretamente no Drift Kart no valor de R\$5,00.

 AMARELA Indica PERIGO. Os pilotos devem diminuir a velocidade e é proibida a ultrapassagem.	 AZUL CLARO Indica que existe um veículo mais rápido se aproximando e que o piloto deve facilitar a ultrapassagem.	 VERMELHA Indica que a prova foi interrompida. Os pilotos devem reduzir a velocidade e se preparar para parar a qualquer momento.	 PRETA E LARANJA Indica que o piloto deve parar no parque fechado para sanar defeito no veículo.
 PRETA E BRANCA Adverte ao piloto por conduta anti-esportiva.	 PRETA Indica que o piloto foi punido e deve dirigir-se ao box.	 BRANCA Indica a última volta.	 QUADRICULADA PRETA E BRANCA Quadriculada sempre agitada. Indica o final da prova.