

TORNEIO DE BOLICHE ASFUG 2015

1. O Torneio de Boliche da ASFUG é organizado pela administração e tem por objetivo congrega seus associados em uma atividade divertida e saudável.
2. O torneio realizar-se-á no dia 17 e 24 de outubro de 2015, Sábado, com início a ser definido.
3. Poderá participar Celetista e Estagiários.
4. A equipe deverá ser composta com no máximo 5 integrantes ou no mínimo 3 integrantes, previamente inscritos.
5. Será permitido a substituição de jogadores já inscritos até o dia 16/10/2015.
6. As rodadas acontecerão conforme a tabela previamente elaborada. Que será anunciada no dia 12/10/2015.
7. Local:

STRIKER BOLICHE – SHOOPING PASSEIO DAS AGUAS

8. As inscrições deverão ser entregues na Administração da ASFUG ou pelo e-mail (asfug@asfug.com.br) até o dia 30/09.
9. A inscrição será validada após a confirmação do pagamento de cada equipe.
10. O valor por hora/pista, por equipe é R\$ 60,00.
11. Só serão aceitas inscrições com pagamento efetuado até o dia 02/10/2015.
12. O pagamento poderá ser por meio de Depósito, Transferência ou em dinheiro na Administração da ASFUG. O comprovante de pagamento deverá ser encaminhado para o e-mail: asfug@asfug.com.br .

Dados Bancários para depósito das inscrições:

- Associação dos Funcionários da Unimed Goiânia
- Banco Santander
- Agência: 3444

➤ **Conta Corrente: 13-000896-6**

➤ **CNPJ: 37.039.187/0001-47**

13. A equipe deverá chegar com 30 minutos de antecedência para o credenciamento.

14. É obrigatório apresentação de documento com foto.

15. Será concedido 15 minutos de tolerância.

16. Caso uma equipe não compareça para jogar com no mínimo três jogadores, no dia de seu jogo, perderá automaticamente os pontos do jogo por WO, computando-se pontos para a equipe adversária. Neste caso, o jogo será realizado e a pontuação da equipe será computada.

17. Os atletas estão proibidos de manusear o teclado do monitor, sendo permitido apenas ao “fiscal” ou qualquer membro da comissão organizadora.

18. É proibido o atleta durante o jogo da sua equipe se ausentar da pista sem a autorização dos organizadores presente.

19. Será desclassificado o atleta que praticar agressão física ou verbal contra participantes do Torneio de Boliche Asfug 2015.

➤ **Em caso de agressão física estará sujeito ao acionamento de autoridade policial**

20. Os atletas devem estar cientes de todas as regras do jogo e do regulamento do Torneio de Boliche ASFUG 2015, antes de iniciarem as partidas.

21. Não serão aceitos, atletas não inscritos.

22. Em cada pista poderá jogar até 5 integrantes em partida de 10 “frames”, sendo que cada jogador terá 2 frames, cabendo à equipe definir a ordem da jogada.

23. O jogador deve estar pronto para jogar quando for sua vez e não deve atrasar o arremesso.

- 24. Serão disputados 5 pontos por partida no formato de confronto direto. O jogador que ocupar a primeira posição na pista ímpar enfrenta o jogador que ocupa a primeira posição na pista par, valendo um ponto. O jogador que ocupar a segunda posição na pista ímpar enfrenta o jogador que ocupar a segunda posição na pista par, valendo um ponto. O jogador que ocupar a terceira posição na pista ímpar enfrenta o jogador que ocupar a terceira posição na pista par, valendo um ponto e o jogador que ocupar a quarta posição na pista ímpar enfrenta o jogador que ocupar a quarta posição na pista par, valendo um ponto. Ao final, a soma de pontos da equipe também valerá um ponto para a equipe com maior número de pinos derrubados.**
- 25. Ao final de cada partida será contabilizado o total de pontos da equipe.**
- 26. Em caso de empate de pontuação na primeira etapa ou na etapa final, serão considerados como critérios de desempate: primeiro o Maior número de “strikes” e segundo maior número de “spare”.**
- 27. Disputarão a etapa final, as equipes classificadas na etapa anterior, sendo que a pontuação neste momento será zerada.**
- 28. Nesta etapa as equipes disputarão a partida, obtendo-se assim: Campeão, Vice-Campeão.**
- 29. As duas equipes vencedoras receberão troféus e medalhas.**
- 30. Não será permitido o uso de equipamentos profissional (inclusive bolas) durante o campeonato.**
- 31. Somente será permitido adentra na pista com calçados específicos, fornecido pelo Striker.**
- 32. Casos omissos serão resolvidos pela comissão organizadora.**

DEFINIÇÕES:

- **FRAMES** – Um jogador tem direito de duas bolas, e a cada 2 jogadas se dá um frame. Cada equipe terá o direito a 10 Frames.
- **STRIKES** - Um strike é marcado quando todos os pinos são derrubados no primeiro lançamento do frame. O strike é anotado com um (X) no lado direito superior do quadrado referente àquele frame.
- **SPARE** - O spare acontece quando os pinos que não foram derrubados no primeiro lançamento são derrubados no segundo arremesso do mesmo frame. O spare é anotado com um (/) no lado direito superior do quadrado referente àquele frame.